

Règle du jeu du lynx :

Règle 1 :

Chaque joueur reçoit 3 pions de couleur (1 couleur par enfant)

Chaque joueur pioche 3 images dans la pioche sans regarder (on pourra utiliser les petites cartes)

On regarde tous en même temps ses cartes et on met 1 jeton sur chaque image du plateau qui correspond à ses cartes. Celui qui a gagné est celui qui a trouvé toutes ses cartes sur le plateau en premier.

Lorsque les jetons ont été posés, l'enfant est invité à faire une phrase avec le mot qu'il a trouvé.

Après, on remet les cartes dans la pioche et on rejoue.

Règle 2 :

Chaque joueur reçoit des pions de couleur (1 couleur par enfant)

Le meneur de jeu tire une carte dans la pioche, la montre aux joueurs en la nommant.

Les élèves doivent poser le plus vite possible leur pion sur l'image correspondante du plateau. Lorsque le jeton est posé, le joueur est invité à faire une phrase avec le mot qu'il a trouvé.

Et ainsi de suite...

Variante :

Le meneur de jeu tire une carte dans la pioche, fais une phrase avec le mot sans montrer l'image.

